

## Mise en service rapide de votre centrale d'alarme Esprit E55

### La mise en place de la centrale à l'intérieur de son coffret

Utilisez les taquets en plastiques afin de clipper la centrale d'alarme à l'intérieur du coffret métallique.

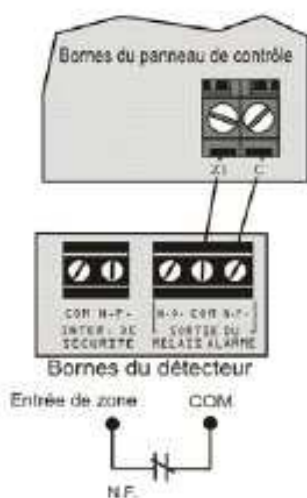
#### **Retirer le fusible du transformateur.**

Branchez le 220 V à l'intérieur du transformateur et la terre sur l'embout plastique dans le coffret métallique.

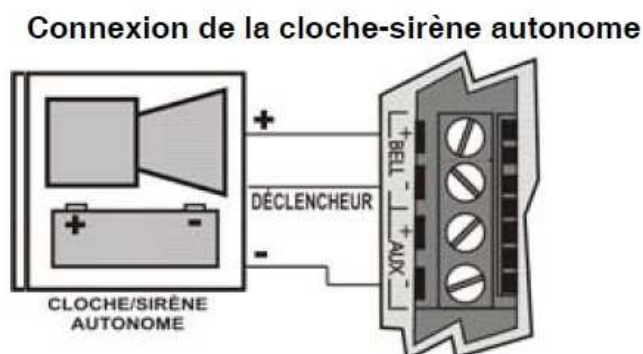
Raccordez les deux fils noirs entre le transformateur 0V-18V et les borniers AC de la centrale d'alarme.

### Les branchements

#### Etape 1 : Branchez les détecteurs de mouvements et les contacts magnétiques

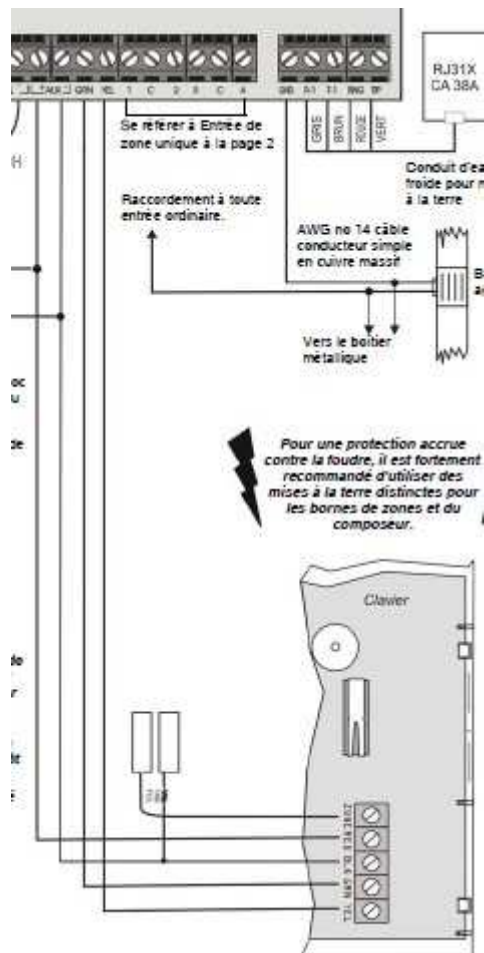


#### Etape 2 : Branchez la sirène



Le déclencheur correspond au bornier +BI de votre sirène. **Ne pas oublier de mettre une résistance de 1KOhm (résistance de couleur verte entre le + Bell et le – Bell).**

### Etape 3 : Branchez le clavier



### Etape 4 : Brancher sa batterie

A l'aide du cordon fourni (rouge + et noir -) branché ce câble sur les causses de la batterie.

**Attention à la polarité.**

### Etape 5 : Vérifiez tous vos branchements

### Etape 6 : Mettez le fusible à l'intérieur de son emplacement dans le transformateur.



## Allumage de la centrale

Les touches **DEFEC** et **DESARM** sont allumées

### Etape 1 : Configuration de l'heure et de la date.

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur par défaut 0000  
Les touches  $\phi$  et 1 clignotent

2°) Appuyez sur **DEFEC** et 5  
Les touches **DEFEC** et 5 sont allumées et la touche **ARMER** clignote

3°) Tapez l'heure hh : mm  
La touche **NUIT** clignote

4°) Tapez l'année AAAA  
La touche **PARTIEL** clignote

5°) Tapez le mois MM  
La touche **DESARM** clignote

6°) Tapez le jour JJ  
Les touches 1, 2, 3, 4, 7 s'allument et les touches **DEFEC** et 5 clignotent

7°) Appuyez une fois sur la touche **EFFACER**  
La touche **DESARM** reste allumer

### Etape 2 : Programmation des zones

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur par défaut 0000  
Les touches  $\phi$  et 1 clignotent

2°) Tapez le numéro de zone à deux chiffre par exemple 01  
Les touches  $\phi$  et 1 sont allumées et la touche **ARMER** clignote

3°) Appuyez sur **ENTRER**  
La touche **NUIT** clignote

4°) Entrez le type de zone choisi selon le tableau ci-dessous

Définitions de zones	Armement Partiel	Armement Nuit	Armement Complet
01 = délai d'entrée 1	délai d'entrée 1	délai d'entrée 1	délai d'entrée 1
02 = délai d'entrée 2	délai d'entrée 2	délai d'entrée 2	délai d'entrée 2
03 = délai d'entrée 1 (Armement Complet)	désarmée	désarmée	délai d'entrée 1
04 = délai d'entrée 2 (Armement Complet)	désarmée	désarmée	délai d'entrée 2
05 = suiveuse	suiveuse*	suiveuse*	suiveuse
06 = suiveuse (Armement Nuit/Complet)	désarmée	suiveuse*	suiveuse
07 = suiveuse (Armement Complet)	désarmée	désarmée	suiveuse
08 = instantanée	instantanée*	instantanée*	instantanée
09 = instantanée (Arm. Nuit/Complet)	désarmée	instantanée*	instantanée
10 = instantanée (Armement Complet)	désarmée	désarmée	instantanée
23 = suiveuse sans pré-alarme	instantanée	instantanée	instantanée
24 = instantanée sans pré-alarme	suiveuse	suiveuse	suiveuse
* Instantanée-variable = zone qui suit le délai dans la section [720], (15 secondes / 0 = zone instantanée par défaut)			

La touche **PARTIEL** clignote

5°) Appuyez sur **ENTRER**

La touche 1 s'allume et les touches φ et 2 clignent (cela signifie que vous pouvez maintenant programmer de la même façon la zone 2)

6°) Retournez à l'étape 2°) pour programmer vos autres zones.

7°) Appuyez sur **EFFACER** pour sortir du menu

### **Etape 3 : Programmation des délais**

#### **Le délai d'entrée**

1°) Appuyez sur φ et tapez le code installateur par défaut 0000

Les touches φ et 1 clignent et d'autres touches sont allumées (dépend du nombre de zones programmées)

2°) Appuyez sur **DEFEC**

3°) Appuyez sur 1.

Les touches **DEFEC** et 1 restent allumées et la touche **ARMER** clignote

4°) Rentrez le délai d'entrée en SSS secondes (exemple : 010 = 10 secondes)

Les touches 1, 3, 4, 5, 7, restent allumées et les touches **DEFEC** et 2 clignent

5°) Appuyez sur la touche **EFFACER**



### **Le délai de sortie**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur par défaut 0000

Les touches  $\phi$  et 1 clignotent et d'autres touches sont allumées (dépend du nombre de zones programmées)

2°) Appuyez sur **DEFEC**

3°) Appuyez sur 3.

Les touches **DEFEC** et 3 restent allumées et la touche **ARMER** clignote

4°) Rentrez le délai de sortie en SSS secondes (exemple : 010 = 10 secondes)

Les touches 1, 2, 3, 5, 7, restent allumées et les touches **DEFEC** et 4 clignotent

5°) Appuyez sur la touche **EFFACER**

### **Le délai de coupure sirène**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur par défaut 0000

Les touches  $\phi$  et 1 clignotent et d'autres touches sont allumées (dépend du nombre de zones programmées)

2°) Appuyez sur **DEFEC**

3°) Appuyez sur 4.

Les touches **DEFEC** et 4 restent allumées et la touche **ARMER** clignote

4°) Rentrez le délai de sortie en MMM secondes (exemple : 010 = 10 minutes)

Le délai légal pour une sirène d'alarme est de 3 minutes tapez donc 003

Les touches 1, 2, 3, 4, 7, restent allumées et les touches **DEFEC** et 5 clignotent

5°) Appuyez sur la touche **EFFACER**

## **Etape 4 : Programmation des codes**

### **Programmation du code installateur**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur par défaut 0000

Les touches  $\phi$  et 1 clignotent et d'autres touches sont allumées (dépend du nombre de zones programmées)

2°) Appuyez sur **DEFEC**

Les touches 2, 3, 4, 5, 7 restent allumées et les touches **DEFEC** et 1 clignotent

3°) Appuyez sur 7

Les touches **DEFEC** et 7 restent allumées et la touche **ARMER** clignote



4°) Entrez votre nouveau code installateur à 4 chiffres  
La touche **NUIT** clignote

5°) Confirmez le code installateur  
Les touches 1, 2, 3, 4, 5, 7 restent allumées et les touches **DEFEC** et 8 clignotent

6°) Appuyez sur la touche **EFFACER**

### **Programmation des codes d'utilisateurs**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code maître par défaut 1234  
Les touches  $\phi$  et 1

2°) Sélectionnez un utilisateur (01 à 16). **Attention l'utilisateur 01 correspond au code maître.**

La touche **ARMER** clignote

3°) Entrez le code à 4 chiffres  
La touche **NUIT** clignote

4°) Confirmez le code à 4 chiffres  
La touche **PARTIEL** clignote

5°) Appuyez sur **ENTRER**  
Si vous avez modifié le code utilisateur 01, la touche 1 reste allumée et la touche 2 clignote.

6°) Définissez d'autres codes utilisateurs alors revenez à l'étape 2°) sinon appuyez sur **EFFACER**

### **Etape 5 : Programmation de la communication vers votre téléphone mobile (Option si vous avez le module vocale VDMP3)**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur

2°) Appuyez sur **MEM**.

3°) Appuyez sur la touche 3

4°) Rentrez le numéro de téléphone

5°) Appuyez sur **ENTRER**  
Les touches **MEM** et 4 clignotent, la touche 3 reste allumée.

6°) Si vous souhaitez rentrer un numéro d'appel supplémentaire. Appuyez sur la touche 4 et recommencez les étapes 4°) et 5°). Les touches **MEM** et 5 clignotent et les touches 3 et 4 restent allumées.



7°) Appuyer sur la touche **EFFACER** pour sortir du menu.

**Etape 6 : Programmation de la sortie programmable PGM**

1°) Appuyez sur  $\phi$  et tapez le code installateur

2°) Appuyez sur **CONT**

La touche 1 clignote et la touche **CONT** reste allumée.

3°) Rentrez le numéro de la sortie programmable soit 01

Les touches **CONT** et 1 s'allument et la touche **ARMER** clignote

4°) Appuyez sur **ENTRER**

La touche **NUIT** clignote, les touches **CONT**, 1 et **ARMER** restent allumées.

5°) Choisissez le type de sortie à programmer (voir tableau ci-dessous) et lisez bien les instructions.

[TYPE DE SORTIE PGM]	1 = S.O. 2 = S.O. 3 = Suivre une zone 4 = Suivre une alarme	5 = Suivre une sirène 6 = Suivre l'armement 7 = Suivre l'armement Partiel 8 = Suivre l'armement Nuit
Si le type de sortie PGM est 3 ou 4 [DÉLAI AVANT ACTIVATION]	1 = Suiveuse 2 = 1 seconde 3 = 5 secondes	4 = 15 secondes 5 = 30 secondes 6 = 1 minute
Si le type de sortie PGM est 5, passe à la prochaine sortie PGM disponible.		7 = 5 minutes 8 = 15 minutes 9 = 30 minutes
Si le type de sortie PGM est 6, 7 ou 8; [1] et/ou [2] + [ENTRER]	Si le système est partitionné, choisir la(les) partition(s) et appuyer sur [ENTRER]. Passe à la prochaine sortie PGM disponible.	
Si le type de sortie PGM est 3 [N° DE ZONE À 2 CHIFFRES]	01 à 32; 00 = toutes les zones. Passe à la prochaine sortie PGM disponible.	
Si le type de sortie PGM est 4 [1] et/ou [2] + [ENTRER]	Si le système est partitionné, choisir la(les) partition(s) et appuyer sur [ENTRER]. Passe à la prochaine sortie PGM disponible.	

La touche **PARTIEL** clignote

6°) Appuyez sur la touche **EFFACER** pour sortir du menu.